**회 의 록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **일시** | 2018 – 10 – 10 수요일, 17:00 ~ 19:00 | **장소** | 공학관1층 |
| **작성자** | 이현구 | **회차** | 4회차 |
| **참석자** | 이현구, 김동현 | **불참자** | 손승현 |

|  |  |
| --- | --- |
| **안건** | 1. 프로젝트 진행 |
| **회의내용** | 1. 프로젝트 진행    1. Python  1.1.1 자료형   1.1.2 제어문  1.1.3 함수  1.1.4 파이썬 gui   * 1. Study   1.2.1 슈팅게임 비행기 배치하기  1.2.2 슈팅게임 배경 넣기   * 1. Pygame      1. pip이용하여 라이브러리 설치      2. 파이참 연동하여 import pygame      3. 파이참 테마변경   1.4 기업탐방  1.4.1. NC소프트 견학 |
| **결정사항** | 비행기 유동적움직임 구현하기, 적 만들기 |
| **향후일정** | 1. 중간고사 이후 오프라인회의  * 비행기 유동적움직임 구성하기   2. 각자 해당 파트 준비해올것 |
| **특이사항** |  |
| **사진** |  |